

### Schalter: Aufgabe 1

Baue einen Schalter. Wenn du deinen Schalter betätigst, soll das Lämpchen angehen und weiterleuchten, wenn du den Schalter loslässt. Bevor du mit dem Bau beginnst, entwerfe eine Plan für den Schalter und besprich ihn in deiner Gruppe.

Wo findest du einen Schalter, der so funktioniert?

### Schalter: Aufgabe 2

Baue einen Schalter. Das Lämpchen soll nur solange leuchten, wie du auf deinen Schalter drückst. Wenn du ihn loslässt, soll das Lämpchen ausgehen. Bevor du mit dem Bau beginnst, entwerfe eine Plan für den Schalter und besprich ihn in deiner Gruppe.

Wo findest du einen Schalter, der so funktioniert?

### Schalter: Aufgabe 3

Baue einen Schalter. Wenn du deinen Schalter betätigst, soll das Lämpchen angehen und weiterleuchten, wenn du den Schalter loslässt. Zusätzlich soll das Lämpchen heller und dunkler leuchten können. Bevor du mit dem Bau beginnst, entwerfe eine Plan für den Schalter und besprich ihn in deiner Gruppe.

Wo findest du einen Schalter, der so funktioniert?

Zusätzliches Material: eine Bleistiftmine

## Schalter: Aufgabe 4

Baue einen Schalter. Das Lämpchen soll ausgehen, wenn du auf deinen Schalter drückst. Wenn du ihn loslässt, soll das Lämpchen wieder angehen. Bevor du mit dem Bau beginnst, entwerfe eine Plan für den Schalter und besprich ihn in deiner Gruppe. Wo findest du einen Schalter, der so funktioniert?

---

## Schalter: Aufgabe 5

Um zu Verhindern, dass bei großen Metallpressen oder Blechscheren die Hände verletzt werden, muss der Arbeiter zwei Schalter gleichzeitig bedienen. Nur wenn er mit der rechten Hand einen Schalter drückt und gleichzeitig mit der linken Hand einen Schalter drückt, arbeitet die Maschine. Wenn einer der beiden Schalten nicht mehr gedrückt wird, stoppt die Maschine sofort.

Baue einen Stromkreis mit zwei Schaltern, der so funktioniert wie eben beschrieben. Bevor du mit dem Bau beginnst, entwerfe eine Plan für den Schalter und besprich ihn in deiner Gruppe.

Zusätzliches Material: ein kleiner Motor